



Spielanleitung für das Merkspiel „Rechnen und Zählen“

Dieses Merkspiel ist für 2 - 4 Spieler geeignet. Es trainiert nicht nur das Gedächtnis, sondern auch das Kopfrechnen.



Am besten auf dickes Papier drucken, z. B. 250 g Fotopapier.

Damit wir später die Karten besser umdrehen können, werden die bedruckten Bögen auf Pappe geklebt. Dazu eignen sich z.B. alte Sammelmappen, Pappkartons, usw.



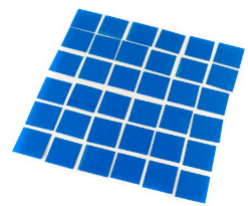
Wir streichen die Bögen gut mit Kleber ein, platzieren sie auf die Pappe und drücken sie fest an. Wir beschweren die beklebten Bögen noch eine Stunde mit Büchern. Das verhindert, dass sich die Bögen durch den feuchten Kleber wölben.



Bevor wir die Karten zuschneiden, überprüfen wir, ob alle Ecken und Kanten gut verklebt sind. Dann schneiden wir unsere Spielkarten aus.



Wir haben zwei Kartenstapel: die Rechenaufgaben und die Schrauben. Los geht's! Alle Karten umdrehen und gut mischen.



Der Spieler darf nur zwei Karten aufdecken. Entspricht das Ergebnis der Rechenaufgabe der Anzahl der Schrauben, darf er die beiden Karten behalten und erneut zwei Karten aufdecken. Ist dies nicht der Fall, werden die Karten umgedreht und der nächste Spieler ist am Zug.

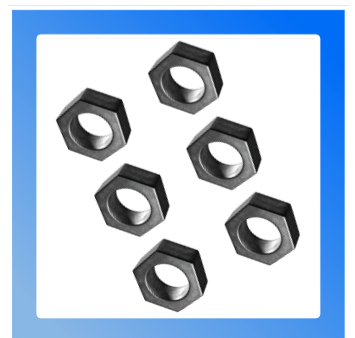
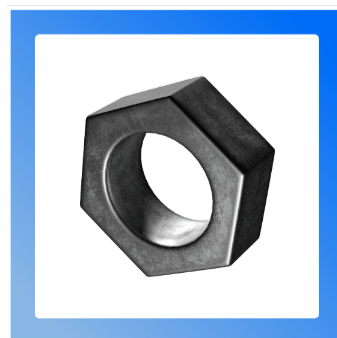
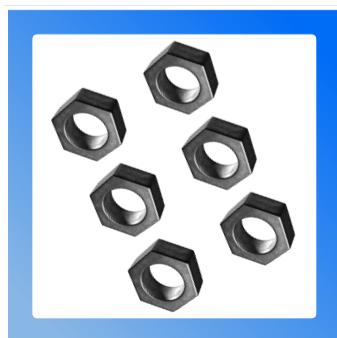
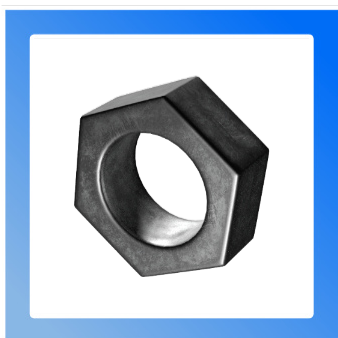
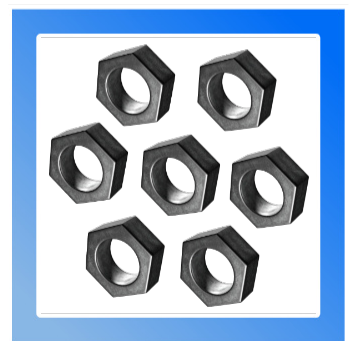
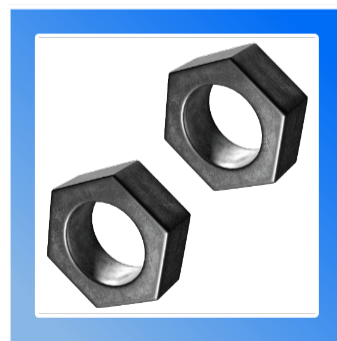
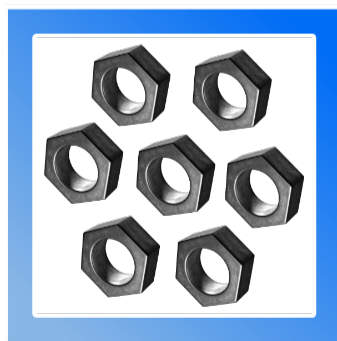
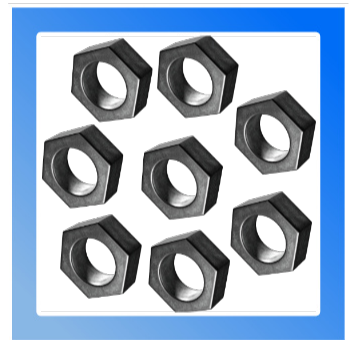
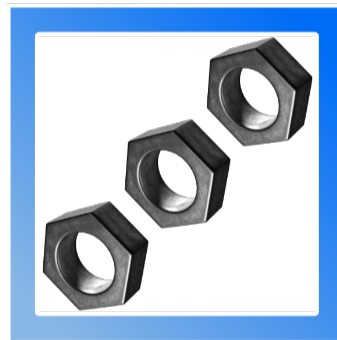
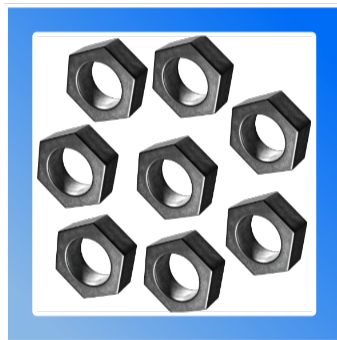
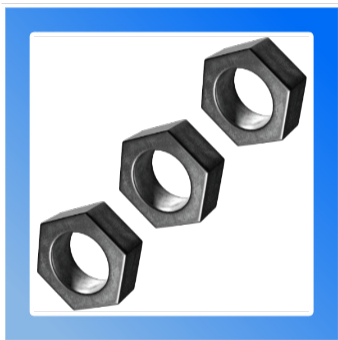
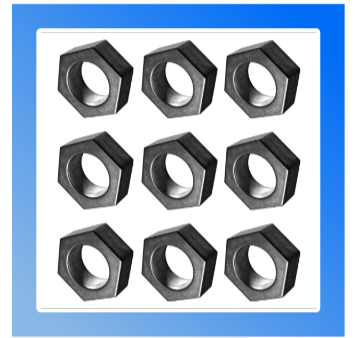
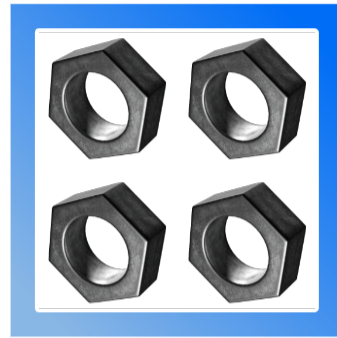
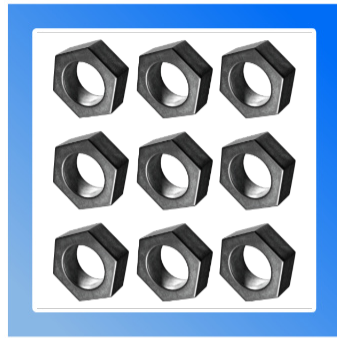
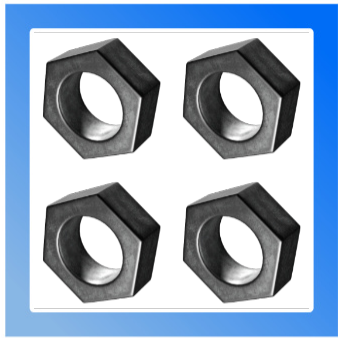
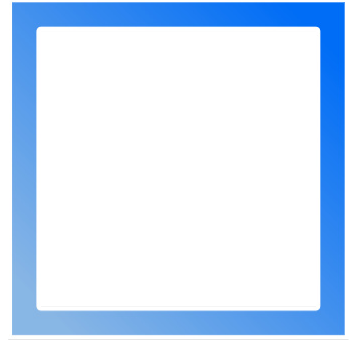
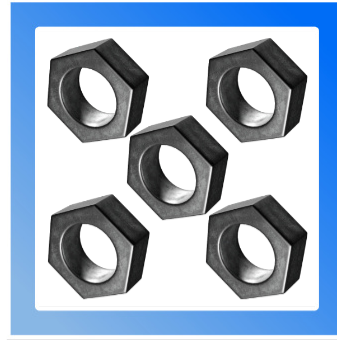
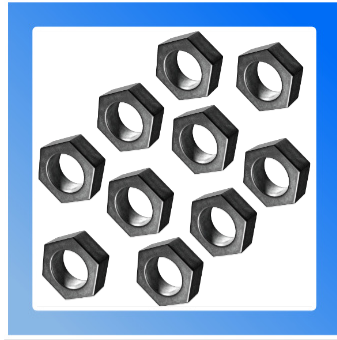
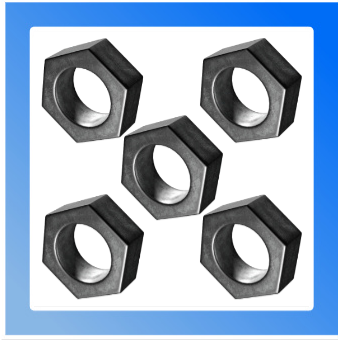


Hier sind z.B. zwei Rechenaufgaben. $6+4=10$ und $2+3=5$. Wir merken uns die Aufgaben und drehen dann die Karten wieder um. Der nächste ist an der Reihe.



5 Schrauben! Wo war die passende Rechenaufgabe? Viel Spaß beim Spielen!

Noch mehr Spielspaß gibt es auf www.logitales.de
© Oliver Kramer 2020



$$3 + 2$$

$$4 + 6$$

$$4 + 1$$

$$5 - 5$$

$$1 + 3$$

$$6 + 3$$

$$2 - 6$$

$$4 + 5$$

$$1 + 2$$

$$2 + 6$$

$$4 - 7$$

$$2 - 10$$

$$1 + 1$$

$$2 + 5$$

$$0 + 2$$

$$1 - 8$$

$$0 + 1$$

$$3 + 3$$

$$2 - 3$$

$$3 - 9$$